Projet WEB

# Brainstorming

## Part 1 :

* Appli client et admin
* Rentré cordonnée dans la BDD des lieux (latitude, longitude, point du lieu achat)
  + Périmètre de 50m
* Utilisateur (propriétaire) cumul de point à chaque passage
* Joueur visiteur ne perd pas point
* Vente des lieux à 75% du prix d’acquisition
* Classement dans le jeu en temps réel (ordre décroissant)
* Admin : supprimer lieu, bannir joueur, modifier les valeurs d’un lieu
* Nombre de lieux libre / occupé par chaque joueur
* Statistiques (graphes) sur la prises de possession des lieux dans le temps

## Part 2 :

* Web App (responsive pour smartphone, tablette, pc)
  + HTML
  + JS, JQUERY
* Back office admin 🡪 HTML/CSS version desktop
* Serveur script PHP
* Service web pour l’appli joueur
* MYSQL (ORM ?)
* Échanges client/serveur et optimiser l’ergonomie 🡪 AJAX au maximum
* Pas de rechargements de l’écran du joueur

## Part 3 :

1. Diagramme des use cases de l'application :
2. La liste des scénarios :
3. Décrire les scénarios les plus complexes (diagramme de séquence) :
4. Découpage du projet en "lots" :
5. UML / merise : pour le 24 juillet 🡪 à faire en cours d’UML (27, 28, 29 juin)

## Part 4 :

* Appli fonctionnelle
* FTP sur serveur public
* Code source avec l'arborescence des fichiers, sous forme de fichier zip (GIT)

# Travail

* Créer GIT avec les adresses Gmail (GitHub)
* Faire 1, 2, 3, 5, 4
* 12/06/2017 : pour le 26/06/2017
  + Débuter BDD (lister les champs de la BDD)
    - Table user
    - Table type user
    - Table paramètre appli
    - Table lieu
    - …
  + Débuter les 1, 2, 3, 4 et 5

# Fonctions principales du projet

## USER

* S'inscrire
* Se connecter
* Se déconnecter
* Acheter un lieu
* Vendre un lieu
* Modifier infos du compte
* Voir le classement

## ADMIN

* Se connecter
* Se déconnecter
* Ajouter un nouveau lieu
* Supprimer un lieu
* Bannir joueur
* Modifier un lieu
* Voir les statistiques

Lien servers gratuit ?!

https://www.heroku.com/